

PATVIRTINTA

Visagino švietimo pagalbos tarnybos
direktoriaus 2026 m. vasario 26 d.
įsakymu Nr. V-24

2026 M. TARPTAUTINĖS ROBOTIADOS „UNEARTHED“ NUOSTATAI

I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS

1. 2026 m. tarptautinės Robotiados „UNEARTHED“ (toliau – Robotiada) nuostatai reglamentuoja Robotiados tikslą, uždavinius, organizavimo tvarką, reikalavimus komandoms ir varžyboms, dalyvių vertinimo bei apdovanojimų skyrimo, skundų, varžybų pažeidimų tvarką ir organizatorių atsakomybę.

2. Robotiadą organizuoja Visagino savivaldybė, Visagino savivaldybės švietimo įstaigos, bendradarbiaudamos su ir Visagino inžinerijos ir technologijos mokymo centru. Robotiados partneris – Asociacija Robotiada.

II SKYRIUS ROBOTIADOS TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

3. Robotiados tikslas – sudaryti sąlygas vaikų/mokinių gabumams ir kūrybiškumui atsiskleisti.

4. Robotiados uždaviniai:

4.1. skatinti vaikų/mokinių smalsumą technologijoms, ugdyti kritinį mąstymą;

4.2. puoselėti STEAM veiklas;

4.3. ugdyti vaikų/mokinių bendradarbiavimą, komandinį darbą.

III SKYRIUS ROBOTIADOS ORGANIZAVIMO TVARKA, REIKALAVIMAI KOMANDOMS IR VARŽYBOMS

5. Robotiada vyks 2026 m. kovo 6 d. 10.00-16.00 Visagino kultūros centro erdvėse adresu Vilties g. 5.

6. Robotiados dalyvių pasitikimas 2026 m. kovo 6 d. 9.00 -10.00 val.

7. Robotiadoje gali dalyvauti Ignalinos, Utenos, Rokiškio, Zarasų rajonų savivaldybių, Visagino savivaldybės bei Latvijos Respublikos Latgalės regiono ikimokyklinio ir bendrojo ugdymo mokyklų, įstaigų, vykdančių neformaliojo vaikų švietimą, mokiniai (toliau – Robotiados dalyvis):

8. Robotiados lygiai ir varžybos:

8.1. Discover (4-6 metų vaikams). Vieną komandą sudaro mažiausiai 2 ir daugiausiai 6 vaikai;

8.2. Explore (6-10 metų mokiniams). Vieną komandą sudaro mažiausiai 2 ir daugiausiai 10 mokinių;

8.3. Challenge (10-16 metų mokiniams). Vieną komandą sudaro mažiausiai 2 ir daugiausiai 10 mokinių;

8.4. SUMO varžybos. Vieną komandą sudaro iki 5 mokinių;

8.5. Linijos sekimas. Vieną komandą sudaro iki 5 mokinių;

8.6. Kiekviena komanda turi turėti savo pavadinimą.

9. Reikalavimai varžyboms:

9.1. Discover lyga – <http://www.robotiada.org/discover/> ;

9.2. Explore lyga – <http://www.robotiada.org/explore/>:

9.2.1. galima dalyvauti tik su LEGO® Education SPIKE Essential ir LEGO® Education® WeDo 2.0 robotų rinkiniais;

9.2.2. turėti nešiojamąjį kompiuterį ar planšetinį kompiuterį su programine įranga, skirtą programuoti robotą. LEGO Education programinę įrangą galima atsisiųsti iš <https://education.lego.com/en-us/downloads/>;

9.2.3. privaloma naudoti Explore rinkinį, pildyti Inžinieriaus užrašus;

9.2.4. reikalingi teminiai dalykai, kuriuos galima rasti <https://robotiada.org/> (misijos modelių konstravimo instrukcijos, taisyklių dokumentas).

9.3. Challenge lyga – <http://www.robotiada.org/challenge/>:

9.3.1. galima dalyvauti tik su LEGO® Education SPIKE Prime, LEGO® MINDSTORMS® EV3 robotų rinkiniais;

9.3.2. turėti nešiojamąjį kompiuterį ar planšetinį kompiuterį su programine įranga, skirtą programuoti robotą. LEGO Education programinę įrangą galima atsisiųsti iš <https://education.lego.com/en-us/downloads/> ;

9.3.3. privaloma naudoti Challenge lauką, pildyti Inžinieriaus užrašus;

9.3.4. reikalingi teminiai dalykai, kuriuos galima rasti <https://robotiada.org/> (misijos modelių konstravimo instrukcijos, taisyklių dokumentas, robotų varžybų taisyklių knyga).

9.4. SUMO varžybos – masė iki 1 kg – dvi kategorijos: 1) iki 12 m. – ilgis 20 cm, plotis 20 cm, aukštis 30 cm 2) nuo 13 metų – ilgis 15 cm, plotis 15 cm, aukštis 20 cm. Pradėjus darbą, robotas gali padidėti, tačiau jis turi išlikti vientisas. Paleidimo būdai: 5 sekundžių atidėtas startas (robotas startuoja praėjus 5 sekundėms po atidėto starto, įjungimo). Atidėtą paleidimą roboto operatorius gali aktyvuoti paspausdamas mygtuką. Kitos taisyklės <http://www.robotiada.org/wp-content/uploads/2020/11/sumo-varzybu-taisykles.pdf> .

9.5. linijos sekimui – dydžiai nesvarbūs, kitos taisyklės <http://www.robotiada.org/wp-content/uploads/2020/11/linijos-sekimo-varzybu-taisykles.pdf> .

IV SKYRIUS

SUKURTŲ PRODUKTŲ DEMONSTRAVIMAS, VARŽYBŲ VERTINIMAS IR APDOVANOJIMAS

10. Ikimokyklinio ugdymo įstaigų vaikai ir bendrojo ugdymo mokyklų pradinių klasių mokiniai Robotiados metu sukuria / pristato savo produktus (dalyvauja ne konkurso būdu).

11. Varžybas vertina vertinimo komisija.

12. Komandoms surinkus vienodą balų skaičių sprendimą dėl nugalėtojo pripažinimo priima vertinimo komisija.

13. Vertinimo komisija kolegialiai nusprendusi gali išrinkti apdovanojimui daugiau darbų.

14. Vertinimo komisijos sprendimai yra neginčijami ir neskundžiami.

15. Robotiados nugalėtojai bus apdovanoti / dalyviai paskatinti organizatorių ir rėmėjų prizais.

V SKYRIUS

SKUNDAI, PAŽEIDIMAI IR ORGANIZATORIŲ ATSAKOMYBĖ

16. Visi skundai, pažeidimai susiję su varžybų atlikimo būdu, turėtų pateikti žodžiu varžybų metu.

17. Robotiados organizatoriai neatsako už dalyvių duomenų patikimumą ir teisingumą, bet kokias asmenines išlaidas, susijusias su dalyvavimu Robotiadoje.

18. Robotiados organizatoriai pasilieka teisę:

18.1. neleisti dalyvauti varžybose dalyviams, kurių veiksmai prieštarauja įstatymams, reglamentams ir varžybų taisyklėms;

18.2. keisti Robotiados nuostatus, apie tai informuodami mokymo įstaigas elektroniniu

paštu.

VI SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

19. Dalyvavimas varžybose reiškia Robotiados dalyvio sutikimą su visomis Robotiados sąlygomis ir šiais nuostatais.

20. Robotiadoje gali būti fotografuojama / filmuojama. Nuotraukos, vaizdo įrašai, dalyvio vardas, pavardė, mokymo įstaiga gali būti viešinami Visagino savivaldybės interneto tinklapyje www.visaginas.lt ir kitose visuomenės informavimo priemonėse.
