



Konkurso nuostatai

1. Bendroji dalis:

- 1.1. Konkurso tikslas – skatinti kūrybiškai mokytis STEAM mokslus (informatika + matematika), ugdyti mokinių bendrąsias ir dalykines kompetencijas;
- 1.2. Konkurso uždaviniai: skatinti mokinių tiriamąją veiklą ir kūrybišką problemų sprendimą bendradarbiaujant grupėse; skleisti gerąją STEAM mokslų ugdymo(si) patirtį miesto švietimo įstaigų;
- 1.3. Konkurse gali dalyvauti bendrojo ugdymo mokyklų 6 klasių mokinių komandos.

2. Konkurso organizavimo tvarka:

- 2.1. Mokyklos, norinčios dalyvauti konkurse, registruojasi el. p. mokdrau@gmail.com, muxasio@gmail.com iki 2023 m. lapkričio 24 d. Iš vienos mokyklos gali dalyvauti **ne daugiau kaip 4 mokiniai**, kurie sudaro **vieną** mokyklos komandą;
- 2.2. Visus konkurse dalyvausiančius mokinius patvirtina informacinių technologijų mokytojas el. p. mokdrau@gmail.com, muxasio@gmail.com iki 2023 m. gruodžio 1 d., nuroydamas **SAVO vardą, pavardę, elektroninio pašto adresą, komandos pavadinimą, mokinių vardus, pavardes ir klases**.

3. Konkurso tvarka:

- 3.1. Konkursas vyks Visagino Draugystės progimnazijoje **2023 m. gruodžio 6 d.** adresu Draugystės g. 12, LT – 31222, Visaginas. Konkurso laikas 12.30-14.30;
- 3.2. Konkursas vyks 2 etapais:
 - 3.2.1. 1 etape mokiniai poromis atliks praktinę užduotį naudojant Microsoft Word 2019 aplinką ir programą Piešimas (Paint) (**1 valanda**);
 - 3.2.2. 2 etape komandos turės atsakyti į viktorinos klausimus iš šių temų: „Informacija“, „Algoritmika“, „Kompiuteris ir Internetas“, „Logika“ (**30 minučių**);
- 3.3. Komisija paskelbs nugalėtojus pasibaigus konkursui. Visos komandos bus apdovanotos padėkos raštais ir organizatorių prizais;
- 3.4. Informacinių technologijų mokytojos O. Gorbun, A. Muchajeva, N. Markelova, N. Kosiak, I. Alistratova ruoš klausimus viktorinai;
- 3.5. Visagino „Atgimimo“ gimnazijos informacinių technologijos mokytojos metodininkės J. Lipunova, N. Riabova atrinks ir sutvarkys viktorinos klausimus;
- 3.6. Savivaldybės jaunųjų informatikų mūšį vertins komisija iš „Atgimimo“ gimnazijos informacinių technologijų mokytojų ir gimnazijų klasių mokinių, kuri patikrins praktinę užduotį ir viktorinos atsakymus.

4. Konkurso sumanytojos, pagrindinės organizatorės ir koordinatorės:

Olga Gorbun, Visagino Draugystės progimnazijos informacinių technologijų mokytoja metodininkė, el. p. mokdrau@gmail.com

Anastasija Muchajeva, Visagino „Žiburio“ pagrindinės mokyklos informacinių technologijų vyresnioji mokytoja, matematikos vyresnioji mokytoja el. p. muxasio@gmail.com

5. Konkurso organizatorės:

Natalja Markelova Draugystės progimnazijos informacinių technologijų mokytoja metodininkė

Nataliya Kosiak „Gerosios vilties“ progimnazijos informacinių technologijų mokytoja metodininkė ir matematikos mokytoja

Ilona Alistratova „Verdenės“ gimnazijos informacinių technologijų mokytoja metodininkė ir matematikos vyresnioji mokytoja

Julija Lipunova „Atgimimo“ gimnazijos informacinių technologijų mokytoja metodininkė

Nadežda Riabova „Atgimimo“ gimnazijos informacinių technologijų mokytoja metodininkė